

Regolamento **Premium Blackjack**

Premium Blackjack è una variante del Blackjack standard che offre le puntate collaterali **Coppia Perfetta** e **21+3**. Per maggiori informazioni sulle regole e sulle differenze rispetto alla versione standard, consulta la sezione “**Regole**”.

ISTRUZIONI DI GIOCO

- In questo gioco è possibile utilizzare fino a cinque mani. Per giocare, è necessario piazzare una puntata su almeno una delle mani. È possibile piazzare una puntata diversa su ogni mano.
- Le puntate collaterali possono essere piazzate sulle aree **Coppia del Giocatore** e **21+3**, poste al di sotto delle mani del giocatore, e sull'area **Coppia del Banco**, posta vicino alla mano del croupier. In ogni round di gioco, si può piazzare una puntata collaterale **Coppia del Banco** e una puntata **Coppia del Giocatore** e **21+3** per ognuna delle mani su cui è presente una puntata regolare.
- Il limite minimo e massimo della puntata dipendono dal livello VIP del giocatore e sono indicati sul tavolo. I limiti vengono applicati solo alla puntata iniziale. Le azioni che richiedono una puntata aggiuntiva (**Divisione**, **Assicurazione** e **Raddoppio**) possono essere compiute anche se è stata piazzata una puntata equivalente al limite massimo.
- Se la carta scoperta del croupier è un Asso, viene offerta l'assicurazione. Questa assicurazione può essere accettata o rifiutata per singola mano o per tutte, a scelta del giocatore.
- Se le prime due carte hanno lo stesso valore, si può dividere la mano premendo **DIVIDI**.
- Toccare **CARTA** per richiedere un'altra carta o **RADDOPPIA** per raddoppiare la puntata e ricevere una terza ed ultima carta. Se non si vogliono altre carte, toccare **STAI**.
- N.B. Le opzioni **Assicurazione**, **Raddoppio** e **Dividi** richiedono una puntata aggiuntiva. Se sul saldo non vi sono fondi sufficienti a coprire tali costi, per utilizzare queste opzioni sarà necessario depositare altro denaro.
- Dopo aver giocato la ultima mano, il croupier scopre la propria carta coperta e prende altre carte sulla base delle regole.
- Una volta che il croupier ha smesso di prendere carte, la sua mano viene confrontata con quelle del giocatore. La mano del giocatore sarà vincente se il suo valore supera quello della mano del croupier, senza sballare.
- Una mano sballa e perde se il suo valore è pari o superiore a 22.

PULSANTI

DISTRIBUISCI - Distribuisci le carte.

CANCELLA PUNTATE - Rimuovi tutte le puntate dal tavolo.

ANNULLA – Rimuove la ultima puntata.

CARTA - Richiedi un'altra carta.

STAI - Non vengono assegnate altre carte e il turno termina.

RADDOPPIA – Se non sono ancora state distribuite le carte, questo pulsante raddoppia tutte le puntate sul tavolo. Se le carte sono state distribuite, questo pulsante raddoppia la puntata della mano selezionata e chiede una terza e ultima carta.

DIVIDI – Separa la mano in due se si ha una coppia.

RIPUNTA - Piazza le stesse puntate del round precedente.

RIPUNTA E DISTRIBUISCI - Piazza le stesse puntate del round precedente e distribuisce immediatamente le carte.

RADDOPPIA E DISTRIBUISCI – Raddoppia le puntate del round precedente e distribuisce le carte.

ACCETTA – Premere per accettare l'assicurazione per la mano attuale, contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack.

RIFIUTO – Premere per rifiutare l'Assicurazione contro un possibile Blackjack del croupier e salta la protezione della puntata per la puntata attuale.

APPLICA A TUTTE – Toccare per accettare o rifiutare l'assicurazione per tutte le mani, contro la possibilità che il croupier ottenga un Blackjack.

REGOLE

Lo scopo di Premium Blackjack è quello di ottenere una mano il cui punteggio sia 21 o che si avvicini a 21 (senza superarlo) più della mano del croupier.

Il valore di una mano è dato dalla somma del punteggio delle singole carte. Il Blackjack è la mano più alta ed è formata da due carte: un Asso e una carta da 10 punti. Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

In un round di gioco è possibile giocare da 1 a 5 mani. Le mani selezionate saranno giocate in senso orario, partendo dalla mano posta più a destra. La mano del croupier sarà giocata per ultima. Come nel Blackjack tradizionale, si può dividere, raddoppiare e utilizzare l'assicurazione.

Premium Blackjack è una variante del Blackjack tradizionale, le cui regole sono:

- Vengono utilizzati 6 mazzi di carte. Al termine di ogni round, le carte utilizzate vengono reinserite nel mazzo, che viene quindi mescolato.
- Gli Assi valgono 1 o 11, le figure valgono 10 e le carte numerate hanno il valore indicato sulla carta stessa.
- Non è possibile dividere una mano già divisa.
- In una mano divisa, ogni Asso riceve una solo carta.
- Il giocatore può raddoppiare dopo avere diviso.
- Il croupier non verifica subito la presenza di un Blackjack, a prescindere dal valore della sua prima carta scoperta.
- Un Asso e una carta da 10, dopo una divisione, vengono considerati un 21 e non un Blackjack.
- Il Blackjack paga 1,5 volte l'importo puntato (3 a 2).
- Se il punteggio totale delle carte del giocatore è più vicino a 21 di quello del croupier, dopo che quest'ultimo ha smesso di prendere carte, il giocatore vince l'importo puntato (1 a 1).
- Se il punteggio totale delle carte del giocatore supera 21, la sua mano “sballa” e il giocatore perde automaticamente la puntata per tale mano.
- Se il giocatore e il croupier totalizzano lo stesso punteggio totale (da 17 a 21), si verifica un “pareggio”. e la puntata viene restituita al giocatore.
- Il croupier chiede sempre carta se ha 16. Il croupier sta quando la sua mano ha un valore pari o superiore a 17 (incluso il 17 soft). Il croupier non prende carta se il giocatore “sballa”.
- Se la prima carta del croupier è un Asso, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, il giocatore perde la puntata raddoppiata.
- Se la prima carta del croupier vale 10 punti, il giocatore raddoppia e il croupier ottiene un Blackjack, la puntata raddoppiata viene restituita al giocatore.
- Un Blackjack batte un punteggio di 21 normale.

DIVIDI

Se le prime 2 carte hanno lo stesso valore, si può dividerle in 2 mani diverse. La seconda mano avrà la stessa puntata della mano da cui è stata divisa. Si potranno quindi chiedere altre carte per ogni mano. Si potranno chiedere quante carte si desiderano per ogni mano divisa, ad eccezione degli Assi divisi, a cui viene assegnata solo un'altra carta per Asso. Se si riceve un Asso e una carta da 10 in una mano divisa, il loro punteggio verrà considerato un 21 e non un Blackjack.

RADDOPPIA

È possibile raddoppiare la puntata prima di prendere una terza carta. Non è possibile raddoppiare la puntata di una mano dopo avere preso una terza carta. Una volta raddoppiata la puntata, ti sarà automaticamente assegnata la terza e ultima carta. È possibile raddoppiare tutte le tue mani. È possibile raddoppiare la puntata anche su una mano divisa.

ASSICURAZIONE

Se la prima carta scoperta del croupier è un Asso, è possibile assicurare tutte le proprie puntate regolari contro la possibilità che il Banco ottenga un Blackjack. Acquistando l'assicurazione, un importo pari a metà della puntata originaria sarà sottratto dal saldo e piazzato separatamente sul tavolo. Se il banco ottiene un Blackjack, viene pagato 2 a 1 sulla assicurazione. In tal modo non si perde la puntata iniziale (perché si riceve l'importo della puntata iniziale e in più viene restituito l'importo dell'assicurazione). Se il croupier non ottiene un Blackjack, si perde l'importo dell'assicurazione. L'assicurazione non ha effetto sulle puntate collaterali.

CHARLIE 10 CARTE

È teoricamente possibile che il giocatore chiami 10 carte senza sballare. In questo caso, la mano del giocatore vince automaticamente, tranne che nel caso in cui il croupier abbia un Blackjack. La regola del **Charlie 10 Carte** è applicabile anche alle mani divise.

PUNTATE COLLATERALI

Oltre alla puntata della partita principale, può essere piazzata una puntata collaterale che può pagare anche se la puntata principale si rivela perdente. L'importo della vincita della puntata collaterale dipende dalla combinazione formata dalle carte.

COPPIE PERFETTE

Si può piazzare una puntata **Coppia del Giocatore** sull'area corrispondente, posta al di sotto di ogni area di puntata regolare, per ognuna delle mani su cui è piazzata una puntata regolare. La puntata collaterale **Coppia del Giocatore** può essere piazzata sull'area corrispondente, posta vicino alla mano del croupier, una volta per round di gioco. Questo tipo di puntata collaterale vince se le due prime carte della mano formano una **Coppia Perfetta**, una **Coppia Colorata** o una **Coppia Rossa/Nera**.

- La **Coppia perfetta** si verifica quando le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia dello stesso seme (ad esempio una coppia di 4 di quadri).
- La **Coppia colorata** si verifica quando le prime due carte del giocatore o del banco formano una coppia dello stesso colore ma di seme diverso (ad esempio un 4 di quadri e un 4 di cuori).
- La **Coppia rossa/nera** si verifica quando le prime due carte del giocatore o del croupier formano una coppia di colori e semi diversi (ad esempio un 4 di quadri e un 4 di picche).

PUNTATE 21+3

Si può piazzare una puntata **21+3** sull'area corrispondente, posta al di sotto di ogni area di puntata regolare, per ognuna delle mani su cui è piazzata una puntata regolare. Questa puntata collaterale paga se le prime due carte e la prima carta del croupier formano una combinazione di **Colore, Scala, Tris, Scala a Colore** o **Tris** di un seme.

Le combinazioni **Coppia Perfetta, Coppia Colorata, Coppia Rossa/Nera** e **21+3** pagano secondo la tabella dei pagamenti posta in basso.

Non è consentito piazzare puntate collaterali senza aver piazzato una puntata regolare. Tutti i tipi di puntata possono essere piazzati nello stesso momento.

TABELLA DEI PAGAMENTI

Vincite	Premi
Mano Vincente	1:1
Assicurazione	2:1
Blackjack	3:2
Coppia perfetta	25:1
Coppia Colorata	12:1
Coppia Rossa/Nera	6:1
Tris di un seme	100:1
Scala a Colore	40:1
Tris	30:1
Scala	10:1
Colore	5:1

Il formato in cui sono espressi i premi indica che quando si ottiene una vincita, viene restituito l'importo della puntata più un multiplo di quest'ultima.

Nota sulle disconnessioni: In caso di disconnessione da internet durante la partita, al prossimo accesso al gioco si potrà continuare la partita dal punto in cui si è interrotta. In ogni caso le vincite precedenti verranno pagate.

Nota sui malfunzionamenti: I malfunzionamenti annullano tutte le vincite e le puntate.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **99,58%**.